Si no pudistéis asistir al Synergy de este año que Citrix realizó en las Vegas, podemos mostrar un breve vídeo de Citrix TV, donde Thomas Nikl del grupo de soluciones avanzadas del Proyecto Prisma(Recordemos que es un subproyecto de Apolo / HDX). Prisma es una mejora de HDX 3D para XenDesktop, que se centró en la prestación profesional de alta gama de aplicaciones gráficas (por ejemplo, CAD, CAM, SIG) a los usuarios remotos.
Prisma GPU aprovecha el hardware en el puesto para hacer la gráfica OpenGL o DirectX y, a continuación, utiliza una avanzada tecnología de compresión para entregar las imágenes resultantes en un estándar equivalente DSL o conexión típica de Internet.

En este video podréis ver esta reciente tecnología que es compatible con escritorios virtuales de Windows XP .