Escrito por xavisan Jueves, 14 de Marzo de 2013 15:40 -

En algunas ocasiones al instalar Citrix XenServer 6.1 podemos encontrarnos que no nos cree el disco local, es decir que el Storage Local no nos aparezca y que por tanto si utilizamos por ejemplo una versión Free no podamos crear VMs sobre XenServer, en este artículo mostramos como solucionarlo.

Si observamos en XenCenter nos aparecerá esto, y el "Local Storage" no aparece,



Para solucionar este problema debemos de incluir nuestro espacio LVM para que este sea accesible y podamos trabajar con el, para ello ejecutaremos el siguiente comando, **pvscan** 

Este nos indicará el sdax que tendremos que utilizar, en nuestro caso "sda3", posteriormente procederemos a ejecutar el siguiente comando, **xe host-list** 

Escrito por xavisan Jueves, 14 de Marzo de 2013 15:40 -

```
[root@xenserver-01 ~]# xe host-list
uuid (RO)
                             : 97201852-2c93-4066-ab72-284cd895876b
           name-label ( RW): xenserver-01
    name-description ( RW): Default install of XenServer
root@xenserver-01 ~ l# ls -l /dev/disk/by-id/
lrwxrwxrwx 1 root root 9 Mar 14 09:41 scsi-SATA_ST3500413AS_ZZAD5VPB -> ../../s
rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 14 09:41 scsi-SATA_ST3500413AS_Z2AD5VPB-part1 ->
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 14 09:41 scsi-SATA_ST3500413AS_Z2AD5VPB-part2 ->
rwxrwxrwx 1 root root 10 Mar 14 09:41 scsi-SATA_ST3500413AS_ZZAD5VPB-part3 ->
rwxrwxrwx 1 root root 9 Mar 14 09:41 scsi-SATA_ST3500413AS_ZZAD68W1 -> ../../s
root@xenserver-01 ~1# 🥊
[root@xenserver-01 ~]# xe sr-create content-type=user device-config:device=/dev/
disk/by-id/scsi-SATA_ST3500413AS_Z2AD5VPB-part3 host-uuid=97201852-2c93-4066-ab7
2-284cd895876b name-label="Local Storage" shared=false type=lvm
b3fbe32b-ef5d-c74b-f91f-5061e4e364c0
[root@xenserver-01 ~]#
                            accesible, tal y como podemos observar en el
xenserver-01
           DVD drives
           Local Storage
           Removable storage
```

commigniferodeaden estatra and altesebrea ellous collisionalmente disponible, y podremos a partir de este